

De que trata o “Learning by Competing” ?



O projeto “**Promoção de Formação em Robótica e mobilidades, através da participação em Competições Internacionais de Robótica**” terá a duração de dois anos, decorrendo entre novembro de 2019 e outubro de 2021, sendo cofinanciado pelo Programa Erasmus+ da Comissão Europeia.

7

Será implementado por um Consórcio de sete (7) parceiros

5

de cinco (5) países: França, Portugal, Espanha, Itália e Reino Unido.

O projeto pretende testar e **transferir a abordagem pedagógica “Learning by Competing”** [Aprender competindo], testada pela CEPROF, para outras escolas com oferta de Educação e Formação Profissional noutros países europeus.



Quais são os objetivos do Learning by Competing?

- Criar e testar metodologias de ensino inovadoras
- Introduzir a competição nos métodos de ensino e aprendizagem
- Desenvolver competências relacionadas com as TIC e com a mobilidade
- Promover a perseverança e a resiliência enquanto ferramentas de sucesso
- Desenvolver competências interpessoais e utilizar a robótica como fator motivacional para alunos, de modo a suscitar o seu interesse nas ciências e tecnologia

Como modelo de trabalho, este projeto irá abordar a Robótica como tópico de aprendizagem.

O projeto irá desenvolver **4 módulos de formação em Robótica**, desde o nível mais básico até ao mais avançado, que estarão disponíveis online num formato de e-learning, gratuitamente.

Os módulos serão testados e existirão **três momentos de mobilidade**, que possibilitarão a participação dos alunos em três competições.



Que atividades se implementaram até ao momento?

As atividades do projeto tiveram início aquando da primeira reunião transnacional de parceiros, que teve lugar nas instalações da Honoré de Balzac Model United Nations, em Paris, França, nos dias 28 e 29 de fevereiro de 2020 e na qual os parceiros discutiram as atividades a desenvolver no projeto e a respetiva calendarização.



Visite o nosso website www.lbc.conform.it

Junte-se à nossa comunidade no



learning by competing



@learningbycompeting